

CREEËREN VAN EEN BREDER DRAAGVLAK IN DE GEMEENTE:

Hier volgen twee programma's van het "Sport Challenge Event", om het draagvlak binnen de gemeente voor het dragen van een project in samenwerking met AIA te vergroten. Iedereen is welkom op deze avond van jong tot oud. Deze programma's zijn bedoeld om mensen te enthousiasmeren om deel te nemen aan de activiteiten van de sportweek, diens voorbereiding en / of diens follow-up. Oudere mensen kunnen misschien niet meer actief mee sporten, maar wel kunnen ze drinken inschenken, een praatje maken met de ouders en...bidden!

Het eerste programma is een planning voor een gemeenteavond welke belegd kan worden. Het tweede programma is een planning om mensen uit te nodigen voor direct na een kerkdienst. Het staat vrij om dit aan te passen aan de behoeften van uw gemeente.

Gods zegen toegewenst,

Bram Koerts.

b.koerts@athletesinaction.nl

Na de dienst:

(als voorbeeld een dienst die om half 10 begint en om half 11 afgelopen is)

- 10:35-10:45 Koffie / Thee + Cake
- 10:45-10:50 Introductie + Gebed.
- 10:50-11:00 Uitleg van de activiteiten van de competitie.
- 11:00-11:30 Activiteiten.
- 11:30-11:40 Filmpje + Koffie / Thee (of broodje)
- 11:40-11:50 wervingspraatje.
- 11:50-11:55 Uitslag competitie + prijsuitreiking.
- 11:55-12:05 Rond laten gaan van interessekaarten + uitleg hiervan.
- 12:05-12:10 Eindigen + gebed.
- 12:10-12:30 Napraten + innemen van interessekaarten.

Het is belangrijk dat minimaal de week voordat de "Sport Challenge Event" (SCE) plaatsvindt dit bekend gemaakt wordt aan de gemeente. Dit kan door het mededelingenblad, doordat de voorganger dit afleest of op wat voor wijze dan ook. Tijdens de dienst voorafgaand aan de SCE moet ook vermeld worden dat het belangrijk is dat de mensen gelijk na de dienst naar de ruimte gaan waar de SCE gehouden wordt, zodat op tijd begonnen kan worden.

Deze ruimte is ingedeeld in groepen; bijvoorbeeld 6 of 8 personen per tafel. De mensen die bij elkaar aan tafel zitten zijn ook gelijk een team (, dat weten ze nog niet, maar dat kun je ze vertellen bij de introductie).

Nadat de koffie en thee en cake genuttigd is, begin je met jezelf te introduceren en te vertellen wat er zoal staat te gebeuren. Hierna wordt door jou of door iemand uit de gemeente of de voorganger gebeden.

Hierna leg je uit welke activiteiten er zullen plaatsvinden. Hier zou heel goed het 'Egg-game' (Ei-spel) gedaan kunnen worden. Maar je mag ook zelf andere activiteiten uitkiezen, in dit voorbeeld leg ik echter het 'Egg-game' uit.

Elk 'team' krijgt één ei, één meter touw, één meter plakband, één A4-tje, en tien rietjes. Van dit materiaal moeten ze een constructie om het ei maken waardoor het ei, als het met de constructie om zich heen, als het van 2 meter naar beneden wordt gelaten, niet zal breken (evt. mogen ze ook een constructie maken waar ze het ei op laten vallen). De constructie staat volledig vrij, als het maar gemaakt is van eerder genoemde materialen. Ze krijgen 10 minuten om dit te voltooien. Hierna zul jij de eieren + constructies innemen en een voor een laten vallen (op een stuk plastic, staande op een stoel). Het team wiens ei niet stuk is, heeft gewonnen en krijgt een prijs.

Hierna deel je de materialen uit (met je vrijwilligers) aan de verschillende teams en geeft aan wanneer ze mogen beginnen. Zodra ze begonnen zijn, ga je rondlopen om teams aan te moedigen of op weg te helpen. Stimuleer teamspirit en creativiteit. Roep ook af en toe zodat iedereen het hoort dat dit team het wel heel geweldig doet of dat dat team wel creatief bezig is, of dat team 8 al bijna klaar is!

Check hoe ver iedereen is, als nog niemand klaar is na tien minuten, dan zijn de 'tien minuten' nog niet om, die zijn pas om als iedereen klaar is, maar de 'tien minuten' duurt maximaal 15 minuten. Een team mag evt. doorwerken als je al begonnen bent de eieren te laten vallen.

Laat steeds iemand naar voren komen van een team (of het hele team dat mag kijken) die uitlegt hoe ze hun constructie gebouwd hebben en waarom ze het zo gemaakt hebben (wat heeft hun geïnspireerd, misschien de nieuwste kooiconstructie van de Volvo of de Apache helikopter). Hierna laat je de zaal tot drie tellen waarna je de ei + constructie laat vallen, laat iemand snel checken of het ei-geel er al uit druipt of dat het ei nog heel is! Hierna mag het volgende team komen, tot ze allemaal geweest zijn.

Als alle eieren kapot gegaan zijn, treedt de 'originaliteits-factor' in (of de 'X-factor') en als er teveel eieren heel zijn gebleven, herhaal je met die eieren de competitie om de winnaar te bepalen, waarna evt. de 'originaliteits-factor' ook nog weer in werking gesteld kan worden.

Tijdens het overleg van wie de winnaar wordt, laat je het nieuwste AIA-filmpje zien. Hierna houdt je een wervingspraatje, waarin je het belang van evangelisatie uitlegt volgens de Bijbel en ook het belang van de sportweek en wat hier uit kan komen en dat iedereen belangrijk is, zowel jong als oud. Er zijn organisatoren nodig, follow-up mensen, drinken inschenkers, maaltijd bereiders voor het sportteam en bidders (en alle andere activiteiten welke nog opgevuld moeten worden). Zonder deze dingen zal de sportweek geen (blijvend) succes worden! Laat de interessekaarten rondgaan waarop mensen kunnen aangeven hoeveel tijd ze hebben en wat ze wel willen doen voor de sportweek, diens voorbereiding en/of Follow-up.

Na het wervingspraatje zal het winnende team bekend gemaakt worden: deze heeft gewonnen vanwege uitmuntend teamwork, een uitstekende teamspirit, creativiteit en originaliteit en solide bouwwerk (bla bla). Waarna de winnaar naar voren mogen komen en allemaal een oorkonde krijgen van 'eitje van het jaar' of 'eierkoning(in)' of 'ei-kenner van de maand' of zo en een zak met spekjes o.i.d.

Ondertussen worden de interessekaartjes ingevuld, welke je ophaalt of in ergens in laat deponeren.

De mensen die zich hier opgeven, moeten zo snel mogelijk benaderd worden zodat ze aan de slag kunnen.

Sluit hierna af of laat afsluiten waarna mensen bij je mogen komen met vragen en of opmerkingen.

Gemeenteavond:

19:00-19:15	Koffie/Thee + Cake
19:15-19:20	Introductie + Gebed
19:20-19:30	Uitleg van de competitie
19:30-20:15	De competitie start.
20:15-20:25	Filmpje + Koffie/Thee
20:25-20:40	Wervingspraatje + Getuigenis
20:40-20:50	De voorganger (of leiding) geeft korte uitleg van visie omtrent sportweek.
20:50-21:05	Rond laten gaan van interessekaarten + uitleg hiervan.
21:05-21:15	Huldiging van het winnende team van de competitie.
21:15-21:20	Eindigen van de avond.
21:20-21:30	napraten...

Zie uitleg van programma na de dienst.

Naast of in plaats van het “Egg-game” kun je nu allerlei andere (korte) spelletjes doen:

- Pingpong op doel blazen (tafel met twee doelen aan beide kanten van de tafel. Pingpong-bal in het midden, per team twee blazers (die elkaar afwisselen). Bal wordt in het midden van de tafel gelegd en moet met pvc-buis in het doeltje van elkaar geblazen worden; nieuwe bal wordt in het midden gelegd als er een doelpunt gevallen is of het balletje van de tafel afgevallen is.
- Tandentoker-speerwerpen. Welke komt het verst? (1 per team)
- Vlabakje leegeten; iedereen van het team krijgt een lepel en mag één hap per keer nemen, dan mag de buurman of vrouw een hap nemen, enz. welk team heeft als eerste zijn of haar bakje leeg?
- Plaatsnamen raden (zijn ouderen vaak wat beter in!); wie heeft het als eerste goed?
- Sportquiz (bedenk vragen en laat antwoorden opschrijven en wie de meeste goede antwoorden heeft, die heeft gewonnen).

Na het Filmpje kun je een wervingspraatje houden en evt. een getuigenis van wat er met jou of anderen gebeurd is tijdens of na een project.

Laat ook de voorganger/leiding van de gemeente benadrukken hoe belangrijk dit project is voor de kerk; zowel intern als extern.

De huldiging kun je nu iets uitgebreider maken met (gekke) medailles en oorkondes e.d.